

ΕΙΔΙΚΟΤΗΤΑ: ΣΧΕΔΙΑΣΜΟΣ ΕΠΙΠΛΩΝ ΚΑΙ ΞΥΛΙΝΩΝ ΚΑΤΑΣΚΕΥΩΝ

ΜΑΘΗΜΑ:

ΙΣΤΟΡΙΑ ΤΟΥ ΝΤΙΖΑΙΝ ΙΙ

ΔΙΔΑΚΤΕΑ ΥΛΗ:

Σχεδιομελέτη / project

Με βάση αυτών που έχετε διδαχτεί στο μάθημα Ιστορία του Ντιζάιν ΙΙ, να κάνετε (με βάση τα πιο κάτω δεδομένα και ζητούμενα) σχεδιομελέτη /project, χρησιμοποιώντας και τις γνώσεις σας από το μάθημα του Σχεδίου Επίπλου και Αντικειμένων για τη σχεδίαση της τελικής σας ιδέας.

ΔΕΔΟΜΕΝΑ και ΖΗΤΟΥΜΕΝΑ:

- Διερεύνηση θέματος παρμένου από ένα Κίνημα ή εκπρόσωπο κινήματος της Ιστορίας του Ντιζάιν ή ανεξάρτητο σχεδιαστή που έχετε διδαχτεί στο Γ' Έτος, για σχεδίασμά αντικειμένου .
- Επιλογή Κινήματος ή εκπροσώπου κινήματος.
- Ιδεοθύελλα, έρευνα από βιβλία, διαδίκτυο κλπ., για Κίνημα ή εκπρόσωπο κινήματος ή ανεξάρτητο σχεδιαστή (χρήση κολλάζ, sketchbook, διερευνητικά σκίτσα).
- Επιλογή ενός από τα ακόλουθα: χρηστικού αντικειμένου, μοτίβου, επίπλου, ενδύματος, κοσμήματος, αφίσας κλπ.
- Ιδεοθύελλα, έρευνα από βιβλία, διαδίκτυο κλπ., για το είδος του αντικειμένου που θα σχεδιαστεί.
- Διερευνητικά Σκίτσα, χρήση sketchbook.
- Επιλογή τελικής ιδέας.
- Σχεδίαση τελικής ιδέας (όψεις, προοπτικό, 3D, μακέτα, αφίσα).

ΜΑΡΙΟΣ ΜΑΝΙΩΡΗΣ

Β ΤΕΣΕΚ ΛΕΜΕΣΟΥ Γρηγόρης Αυξεντίου